# Pizza

1. Crie três Structs representando cada uma um tamanho de pizza:

a. Brotinho, com um sabor somente e 4 pedaços.

b. Média, com até dois sabores e 6 pedaços.

c. Grande, com até quatro sabores e 8 pedaços.

2. Crie uma função chamada "pizzaria\_criarBrotinho" que recebe um sabor e retorna um objeto do tipo Brotinho.

3. Crie uma função chamada "pizzaria\_criarMedia" que recebe dois sabores e retorna um objeto do tipo Média.

4. Crie uma função chamada "pizzaria\_criarGrande" que recebe quatro sabores e retorna um objeto do tipo Grande.

5. Crie uma função destrutora para cada tipo de tamanho de pizza.